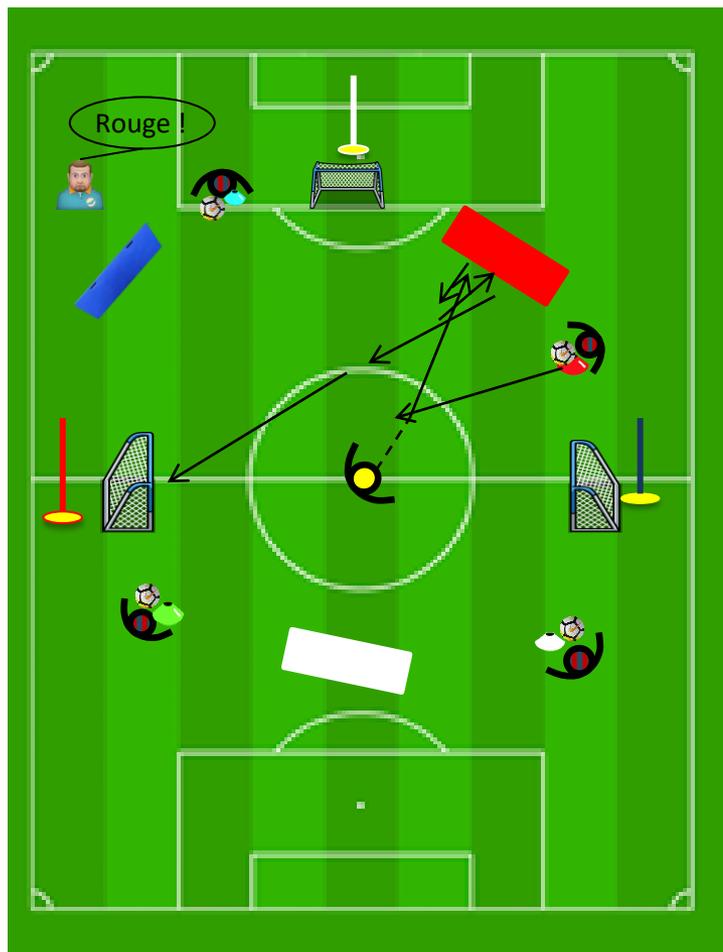




S'ORIENTER POUR MARQUER

VITESSE POUR S'ORIENTER ET ENCHAINER



- **Objectif** : Améliorer les enchainements orientation + tir

- **But** : S'orienter rapidement et enchaîner

- **Consignes** : 4 joueurs à chaque coupelle de couleur + 1 joueur au centre . L'éducateur annonce une couleur au départ qui indique le joueur qui doit faire la passe au joueur jaune. Une fois le ballon réceptionné, le joueur central doit effectuer un double une/deux sur la planche de la même couleur avant de marquer dans le but de la même couleur . Lors de la frappe dans le petit but, l'éducateur annonce la couleur suivante .
Vert = libre .

- **Variantes** : Demander un nombre de touche de balle .
Varier les distance .

