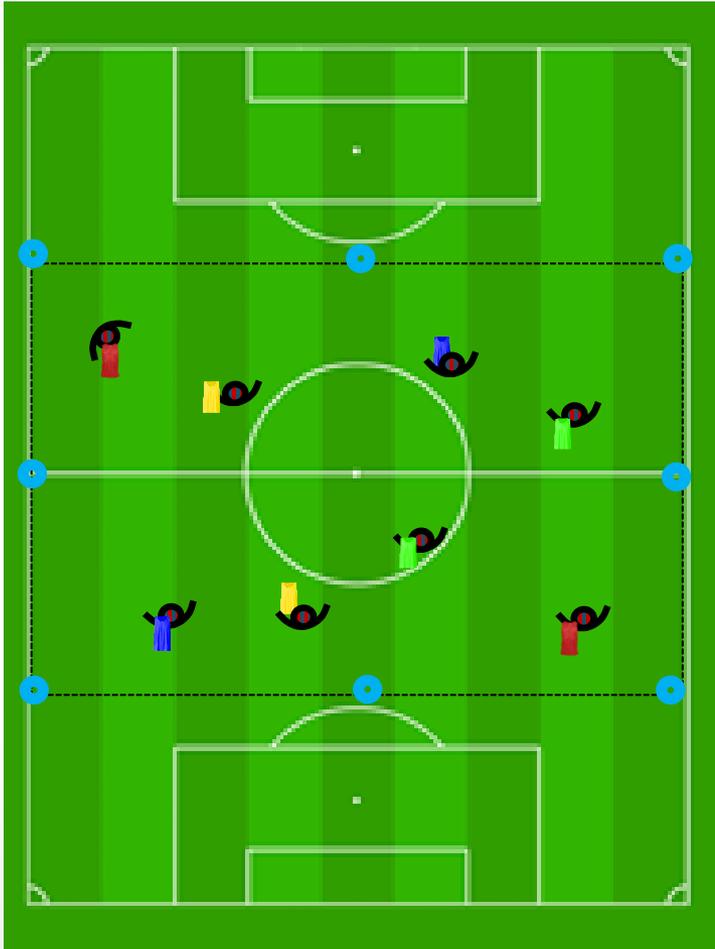




ECHAUFFEMENT – PRISE D'INFO

CONSERVER - PROGRESSER



20x30 • x8

- **Objectif** : Prendre l'information sur le changement de couleur

- **But** : Réussir l'enchaînement demandé par l'éducateur

- **Consignes** : tous les joueurs possèdent une chasuble en main . Echauffement en 4 temps :
 - 1) Mouvement des bras avec chasubles en main
 - 2) Au signal échanger de chasuble avec un autre joueur en face a face
 - 3) Au signal échanger de chasuble avec un autre joueur en le lançant en hauteur
 - 4) Au signal , retrouver la base de la couleur de son chasuble

- **Variantes** : Voir consignes