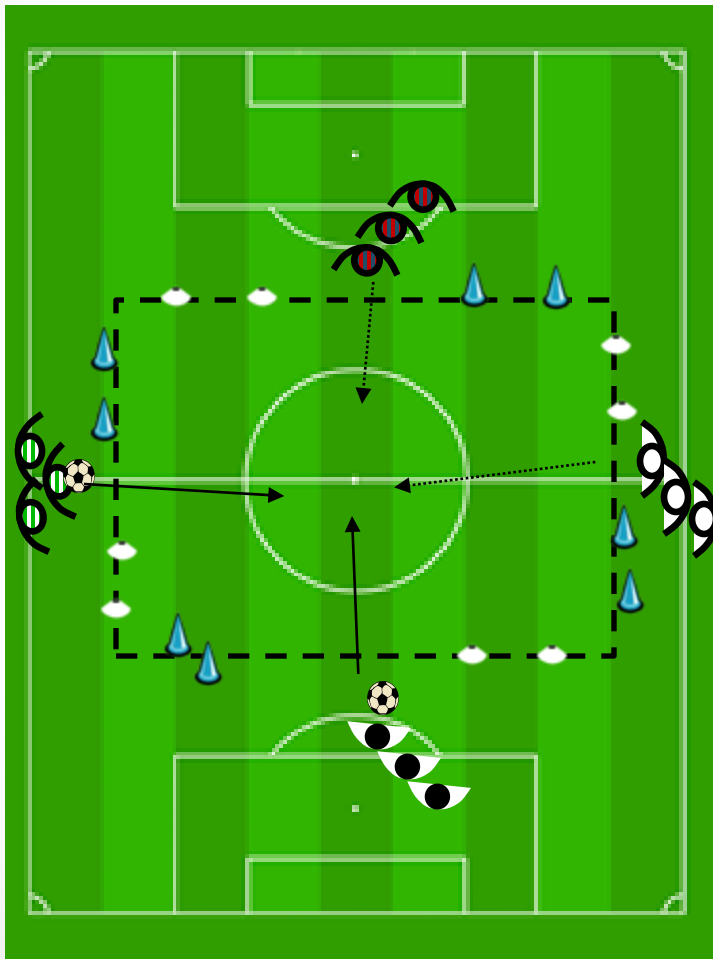




2 x 1 CONTRE 1

MULTIPLE PRISE D'INFO : ADVERSAIRE, ESPACE, L'AUTRE 1 CONTRE 1...



- **Objectif** : Améliorer les dribbles, la prise d'infos et de décision
- **But** : Marquer porte bleue = tir = 1 point / Porte blanche = stop ball = 3 points
- **Consignes** : Au signal de l'éducateur, les deux joueurs de chaque côté partent pour se défier . **Jeu vertical et horizontal** . Rouge , noir jouent verticalement et vert blanc jouent horizontalement.
Alternier les côtés à attaquer et les départs du ballon
MULTIPLES PRISE D'INFORMATIONS
- **Variantes** : Concours au temps

 X10  x8  x8