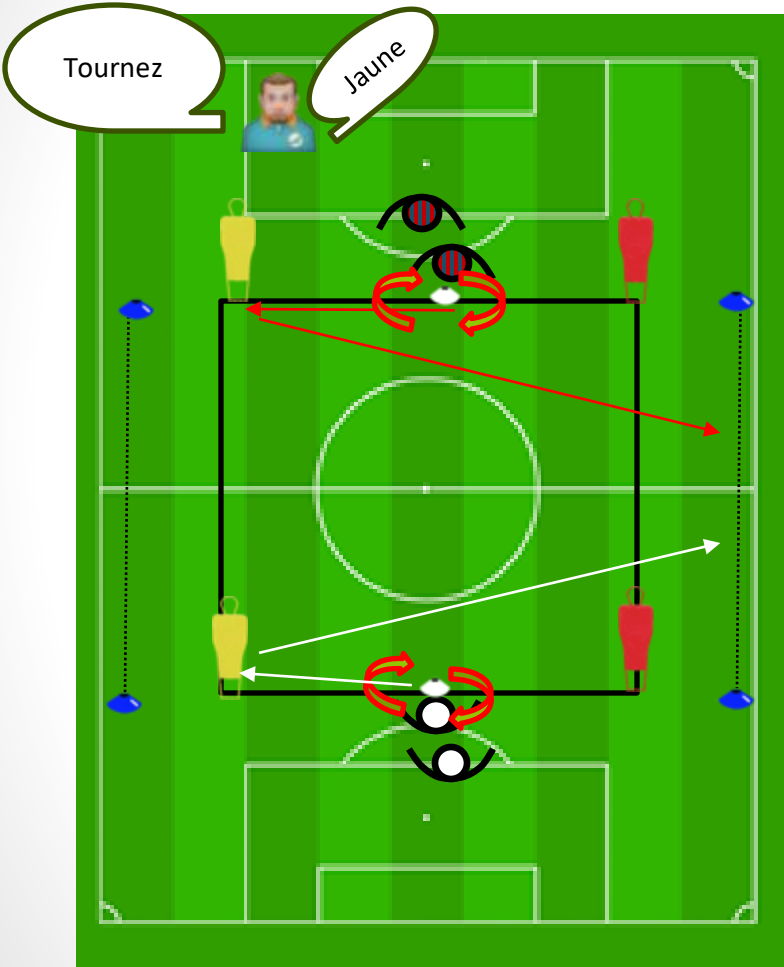




# VITESSE DE REACTION



## REAGIR AUX DIFFERENTS SIGNAUX



 x2
  x2
  x4

- **Objectif** : Réagir vite au signal donné par l'éducateur .

---

- **But** : Franchir la ligne en ler pour marquer un point .

---

- **Consignes** : Les joueurs sont au niveau de la coupelle blanche . L'éducateur annonce le mot "TOURNEZ" pour indiquer que les joueurs doivent tourner autour de la coupelle mais toujours en restant face à face . Lorsque l'éducateur annonce la couleur, les 2 joueurs doivent aller toucher le mannequin de la couleur annoncée et sprinter jusqu'à la ligne finale à l'opposé pour marquer un point

---

- **Variantes** : Varier les types de déplacements autour de la coupelle / Montrer la couleur à l'aide d'une coupelle

---