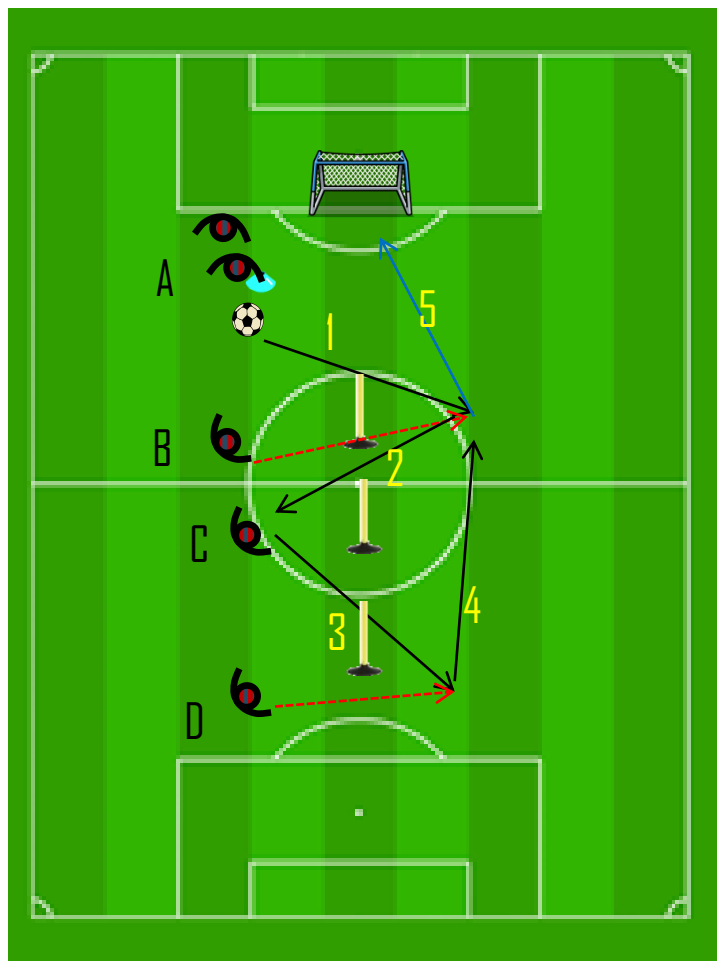




MISE EN TRAIN

AMELIORER LE JEU COMBINÉ POUR MARQUER



x10 x3 x3 x3

- **Objectif** : Améliorer le jeu combiné à 4 pour aller marquer / 3eme homme / Angles de passes pour combiner

- **But** : Marquer depuis un jeu combiné

- **Consignes** :
A donne pour B, B pour C, C pour D et D redonne à B pour qu'il marque . Suivre le numéro des passes de 1 à 5 . Travail en passe et suit .

→ Passe - - - - -> Déplacement → Tir

- **Variantes** : Demander un une deux entre D et B avant de marquer / Contraintes de temps dès le départ du ballon